

# DD112

BATTERIA DIGITALE PORTATILE  
MANUALE UTENTE

## Avvertenze e note importanti

- Leggete queste istruzioni.
- Conservate queste istruzioni.
- Rispettate tutte le avvertenze.
- Seguite tutte le istruzioni.
- Non usare l'apparecchio in prossimità di acqua.
- Pulire con un panno asciutto.
- Non installare il dispositivo in prossimità di fonti di calore come radiatori, stufe o altri apparecchi (compresi gli amplificatori) che producono calore.
- Utilizzare solo accessori/componenti suggeriti dal produttore.
- Staccare la spina in caso di temporali, o quando non si usa per lunghi periodi di tempo.

Attenzione: per ridurre il rischio di incendi o scosse elettriche, non rimuovere il coperchio (o il retro) poiché all'interno non vi sono parti riparabili dall'utente. Rivolgersi a personale qualificato per la manutenzione. Non esporre l'apparecchio alla pioggia o all'umidità. Non esporre l'apparecchio a gocce o schizzi e assicurarsi che non vi siano oggetti pieni di liquidi, come ad esempio vasi, appoggiati sull'apparecchio.

## Indice

Pannello	3
Display	3
Accensione	4
Auto spegnimento	4
Volume	4
Drum Off	4
Suonare i pad	4
Modalità Game	5
Assegnazione Pad	6
Tempo	6
Modalità Coach	7
Risoluzione Problemi	10
Specifiche	10
Lista Game	11

## Dichiarazione FCC

Nota: questo apparecchio è stato testato ed è risultato conforme ai limiti previsti per i dispositivi digitali di classe B, ai sensi della parte 15 delle norme FCC. Questi limiti sono concepiti per fornire una protezione ragionevole contro le interferenze dannose in un'installazione residenziale. Questa apparecchiatura genera, utilizza e può irradiare energia a radiofrequenza e, se non installata e utilizzata in conformità alle istruzioni, può causare interferenze dannose alle comunicazioni radio. Tuttavia, non è possibile garantire che non si verifichino interferenze in una particolare installazione.

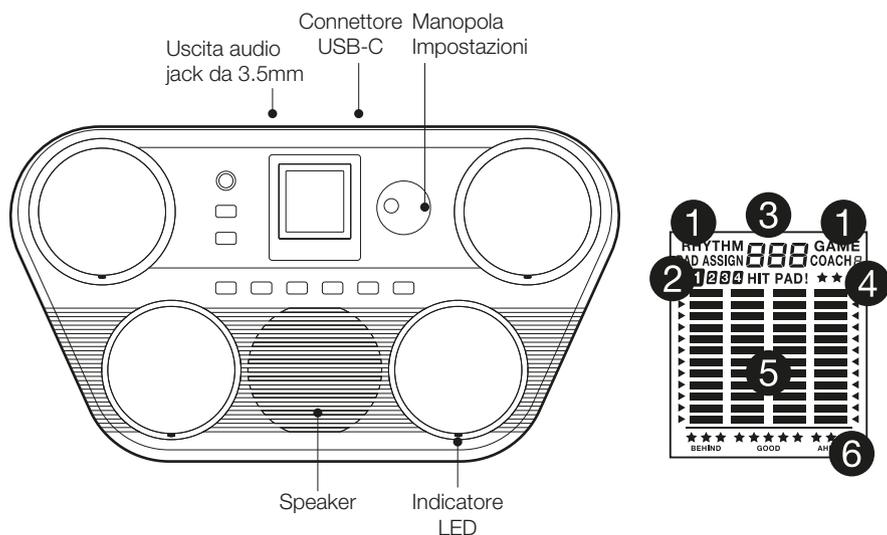
Se questa apparecchiatura causa interferenze dannose alla ricezione radiotelevisiva, che possono essere determinate spegnendo e riaccendendo l'apparecchiatura, l'utente è invitato a cercare di correggere l'interferenza con una o più delle seguenti misure:

Riorientare o riposizionare l'antenna ricevente. Aumentare la distanza tra l'apparecchiatura e il ricevitore.

Collegare l'apparecchio a una presa di corrente su un circuito diverso da quello a cui è collegato il ricevitore. Rivolgersi al rivenditore o a un tecnico radiotelevisivo esperto.

## Attenzione

Il normale funzionamento del prodotto può essere disturbato da forti interferenze elettromagnetiche. In tal caso, è sufficiente resettare il prodotto per ripristinare il normale funzionamento seguendo le istruzioni per l'uso. Se non è possibile ripristinare il funzionamento, utilizzare il prodotto in un'altra posizione.



## Pannello

### Power

Premere per accendere o spegnere l'apparecchio.

### Volume + / -

Regola il volume principale.

### Drum Off

Disattiva o riattiva la parte di batteria in un brano.

### Tempo

Premere per entrare nel menu Tempo.

### Assegnazione Pad

Assegna le diverse voci ai pad.

### Game

Premere per entrare in modalità Game.

### Coach

Premere per entrare nel menu Coach e scegliere la modalità di pratica.

### Play / Stop

Riproduzione o interruzione di un brano.

## Display

### 1. Mode

Mostra la modalità corrente.

### 2. Beat

Visualizza il tempo durante la riproduzione del click o di un brano.

### 3. Parametri

Visualizza i parametri della modalità, come il numero del brano, il numero del ritmo Game o il numero del brano del coach.

### 4. Livello di Difficoltà

Visualizza il livello di difficoltà dell'esecuzione di un ritmo Game o di una canzone del coach.

### 5. Barre a caduta

Visualizza le barre a caduta durante la riproduzione di un ritmo.

### 6. Precisione di Esecuzione

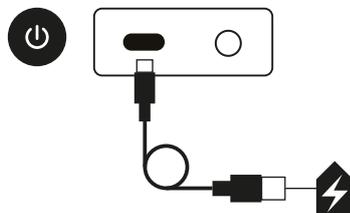
Visualizza la precisione dei tuoi colpi in modalità Game o Coach.

# Accensione

1. Connettere un cavo USB-C per alimentare l'unità.
2. Premere il tasto [POWER] per accendere o spegnere l'unità.

Note:

1. Usare l'alimentatore specificato.
  2. L'unità supporta l'alimentazione tramite USB. Assicurarsi di usare un cavo USB-C e un cavo di alimentazione USB di alta qualità.
- Supporta l'alimentazione USB da 5V/1A.
  - Supporta power bank portatili da 5V/1A. Potrebbe non supportare tutti i marchi di power bank.



# Auto spegnimento

Per disattivare questa funzione, tenere premuto il tasto [START/STOP], poi accendere l'alimentazione.

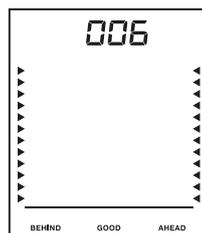


# Volume

Premere il tasto [VOLUME] per regolare il volume in uscita.



VOLUME

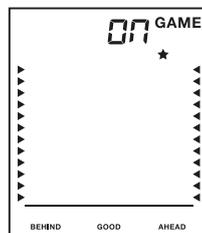


# Drum Off

Premere il tasto [DRUM OFF] per silenziare la batteria durante la modalità Game.

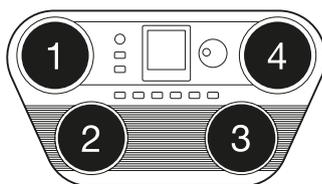
Nota:

Dopo il settaggio, lo schermo tornerà nella modalità Game entro 3 secondi.



# Suonare i pad

La batteria digitale ha 4 pad, che corrispondono alle 4 barre a caduta sullo schermo (da sinistra a destra).

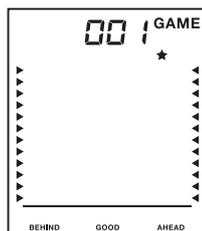


# Modalità Game

La modalità Game ti permette di imparare e suonare un ritmo in modo facile e divertente. È sufficiente seguire le barre a caduta sullo schermo e colpire il drum pad corrispondente quando le barre a caduta raggiungono la linea in basso. Sullo schermo verrà visualizzata la precisione di ogni colpo. Il punteggio verrà sommato ogni volta che si colpisce correttamente.

## Entrare in Modalità Game

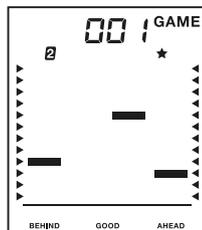
Premere il tasto [GAME] per entrare nella modalità Game. Lo schermo visualizzerà "GAME" e il numero del ritmo corrente.



## Selezionare il ritmo Game

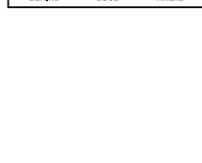
Usare la [MANOPOLA IMPOSTAZIONI] per selezionare un ritmo Game. Lo schermo mostrerà il livello di difficoltà del ritmo.

- ★ easy
- ★★ normal
- ★★★ hard



## Inizia il Game

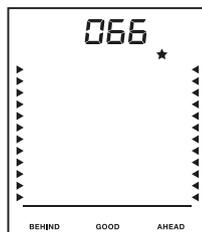
Premere il tasto [START/STOP] per far iniziare il Game. Le barre a caduta sullo schermo inizieranno a scorrere in sincronia con la riproduzione del ritmo. Suona i pad corrispondenti quando le barre raggiungono la linea in fondo.



## Punteggio

Quando il Game è finito, verrà mostrato il punteggio seguito da un commento vocale.

Punteggio	Commento
0-29	Ok
30-59	Good
60-79	Very good
80-100	Excellent



## Fermare il Game

Il Game ricomincerà automaticamente dopo aver mostrato il punteggio per 3 secondi. Premere il tasto [START/STOP] per fermare il Game.

# Assegnazione Pad

In modalità Game si possono assegnare voci diverse a ciascun pad in ognuno dei 60 Game. Vi è un totale di 70 voci e 14 effetti voce che possono essere assegnati ai pad.

1. Usare la [MANOPOLA IMPOSTAZIONI] per selezionare il ritmo desiderato.
2. Premere il tasto [PAD ASSIGN]. L'indicatore LED del pad si illuminerà.
3. Colpire il drum pad che si vuole assegnare. Per esempio, colpisci il pad 2 e l'indicatore del pad 2 si illuminerà. Lo schermo visualizza il numero della voce e dell'effetto corrente.
4. Colpire il pad corrente ripetutamente, o usare la [MANOPOLA IMPOSTAZIONI] per selezionare la voce desiderata.
5. Premere il tasto [PAD ASSIGN] per confermare i settaggi.
6. Ripetere i punti 2 e 5 per assegnare un altro drum pad.



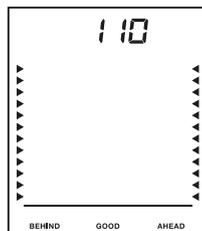
PAD  
ASSIGN



# Tempo

1. Premere il tasto [TEMPO]. Il valore del tempo lampeggerà sullo schermo.
2. Quando il valore del tempo lampeggia, usare il tasto [MANOPOLA IMPOSTAZIONI] per regolare il valore.
3. Se non c'è alcuna operazione entro 3 secondi, si uscirà dai settaggi del tempo e si tornerà al menu precedente.

TEMPO

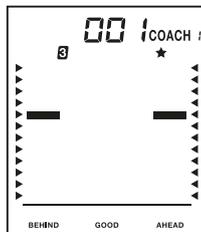


# Modalità Coach

Progettato per far sviluppare ai principianti le abilità di base della batteria. Offre 2 modalità di pratica: pratica del ritmo e pratica di battuta.

## Pratica del Ritmo

Quando il ritmo è in riproduzione, le 4 barre a caduta sullo schermo corrispondono ai 4 drum pad. Colpisci il drum pad corrispondente quando le barre raggiungono la linea in fondo.



## Pratica di Battuta

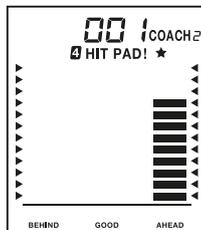
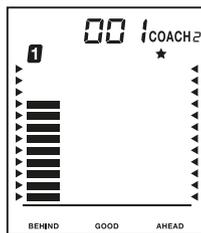
La pratica di battuta offre 2 tipi di pratica: Change Up e Tap! Tap!

### Change up

Questa pratica è simile a quella di quattro bambini che battono le mani, e voi siete il quarto.

Gli altri tre battono le mani a un certo ritmo, poi voi battete le mani allo stesso ritmo.

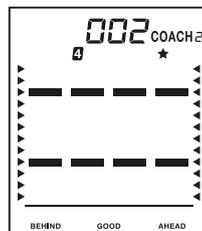
Allo stesso modo, si segue il ritmo e si colpisce uno dei quattro drum pad. Gli indicatori della batteria lampeggiano come suggerimento e sullo schermo appare anche la scritta "HIT PAD!", che indica che è il momento di colpire un pad.



## Tap! Tap!

In questa pratica, il programma suonerà prima "do mi so do so" a un certo tempo. Tutto ciò che dovete fare è colpire il drum pad quando arriva a "so". Il punteggio verrà sommato ogni volta che si colpisce correttamente e sullo schermo verrà visualizzata l'accuratezza di ogni colpo. Tuttavia, se si colpisce in modo errato, il punteggio viene sottratto. Ascoltate il ritmo, quindi colpite uno qualsiasi dei drum pad quando suona "so".

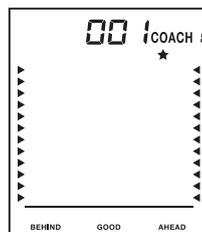
Gli indicatori della batteria lampeggiano come suggerimento e sullo schermo appare anche la scritta "HIT PAD!", che indica che è il momento di colpire un pad.



## Entrare in Modalità Coach

Premere il tasto [COACH] per entrare in modalità coach. Lo schermo visualizzerà "COACH 1", ad indicare che si entra in Pratica del Ritmo. Premere ancora il tasto e lo schermo visualizzerà "COACH 2", ad indicare che si entra in Pratica di Battuta. Lo schermo visualizzerà anche il numero della canzone coach attuale.

COACH



## Selezionare una canzone coach

Usare la [MANOPOLA IMPOSTAZIONI] per selezionare una canzone coach. In totale ci sono 20 canzoni coach per esercitarsi.



## Pratica di Battuta

Usare la [MANOPOLA IMPOSTAZIONI] per selezionare una canzone coach. Ogni canzone ha un tipo di esercizio preimpostato.

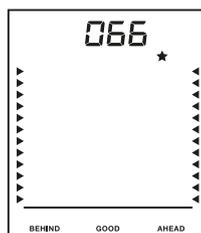
<u>Canzone</u>	<u>Pratica</u>
1.	Change up
2.	Tap! Tap!
3.	Tap! Tap!
4.	Change up
5.	Change up
6.	Tap! Tap!
7.	Tap! Tap!
8.	Change up

Lo schermo visualizzerà il livello di difficoltà della canzone coach attuale.

- ★ easy
- ★★ normal
- ★★★ hard

## Inizia l'esercizio

Premere il tasto [START/STOP] per riprodurre la canzone coach. Le barre sullo schermo cambieranno per darvi un suggerimento. Colpisce un drum pad quando è necessario.



## Punteggio

Quando la canzone coach è completa, si metterà in pausa temporaneamente e visualizzerà il tuo punteggio. Seguirà un commento vocale.

<u>Punteggio</u>	<u>Commento</u>
0-39	Ok
40-69	Good
70-89	Very good
90-100	Excellent

## Stop esercizio

La canzone coach ripartirà automaticamente dopo che il punteggio verrà visualizzato per 3 secondi. Premere il tasto [START/STOP] per terminare l'esercizio.



# Risoluzione dei Problemi

## L'unità non si accende

- Assicurarsi che il cavo di alimentazione sia connesso correttamente.

## L'unità si spegne automaticamente

- Assicurarsi che il cavo di alimentazione sia connesso correttamente.
- La funzione di spegnimento automatico spegnerà la batteria digitale dopo 30 minuti se non viene usata. Per disabilitare questa funzione premere il tasto [START/STOP], poi accendere l'alimentazione.

## Nessun suono

- Assicurarsi che il volume principale non sia messo a "0" .
- Assicurarsi che le cuffie siano inserite nell'uscita cuffie da 3.5mm.

## Specifiche

Drum pads	4 trigger con indicatori lampeggianti
Display	LCD Retroilluminato
Polifonia Max	16
Voci	84 preset
Game (Ritmo)	60 preset
Coach	2 modalità, 28 preset
Tempo	40 – 240
Cuffie	Uscita audio jack da 3.5 mm
Alimentazione	5V 1000mA USB-C
Dimensioni	460 x 260 x 150 mm
Peso	1.5 kg

# Lista Game

1	8 Beat 1	21	Bounce	41	Heavy Metal 2
2	8 Beat 2	22	Reggae 1	42	16 Beat Funk
3	8 Beat 3	23	Bossa Nova 2	43	Blues Funk
4	8 Beat 5	24	Latin Rock	44	Dance Pop 2
5	8 Beat 8	25	Cha Cha	45	Disco
6	8 Beat 9	26	Rhumba	46	Shuffle 2
7	8 Beat Ballad	27	Country	47	Cool Jazz
8	Rock 2	28	Country Rock	48	Reggae 2
9	Heavy Metal 1	29	March	49	Samba
10	6/8 Pop 1	30	Polka	50	Mambo
11	6/8 Pop 2	31	Waltz 1	51	SFX 1
12	16 Beat Pop	32	8 Beat 4	52	SFX 2
13	Funk Pop	33	8 Beat Rock 1	53	SFX 4
14	Hourse	34	8 Beat 6	54	Funk 2
15	Slow Rock	35	Dance Pop 1	55	Hip Hop
16	Soul 1	36	8 Beat 7	56	Rap
17	Jazz Swing	37	8 Beat Pop	57	Blues 1
18	Blues 2	38	8 Beat Rock 2	58	Waltz 2
19	Fusion 1	39	Rock 1	59	SFX 3
20	Fusion 2	40	Hard Rock	60	SFX 5

